



Nom

Profession

Origine

Cheveux

Age

Taille

Poids



CON (10 + CON x 4)



(Humain = 5)



INT (PSY x 10)



Caractéristiques

FOR* ()+ PSY^ ()+ AGI ()+
CON^ ()+ VOL ()+ VIV^ ()+
CHA ()+ INT ()+ PER ()+

Équipement

Armes * Type Spécial

Armure Type Spécial

Bouclier Bonus Défense + D Spécial

Consommables



Compétences

Valeur

Dés à lancer



Eureka

Acrobaties			AGI ()+	□□□□
Artisanat Alchimie			INT ()+	□□□□
Artisanat Art			INT ()+	□□□□
Artisanat Cuisine			INT ()+	□□□□
Artisanat Forge			INT ()+	□□□□
Artisanat Orfèvrerie			INT ()+	□□□□
Artisanat Tannerie			INT ()+	□□□□
Artisanat Structure			INT ()+	□□□□
Bluff			CHA ()+	□□□□
Connaissances Empire et Familles			INT ()+	□□□□
Connaissances Étranger			INT ()+	□□□□
Connaissances Histoire et Divin			INT ()+	□□□□
Connaissances Magie et Mystères			INT ()+	□□□□
Connaissances Nature			INT ()+	□□□□
Corps à corps			AGI ()+	□□□□
Course			VIV ()+	□□□□
Décryptage			INT ()+	□□□□
Défense			VIV ()+	□□□□
Discrétion			AGI ()+	□□□□
Dressage			CHA ()+	□□□□
Éloquence			CHA ()+	□□□□
Entendre			PER ()+	□□□□
Équitation			AGI ()+	□□□□
Escalade			FOR ()+	□□□□
Fouille			PER ()+	□□□□
Intimidation			FOR ()+	□□□□
Larcin			AGI ()+	□□□□
Magie			PSY ()+	□□□□
Mécanisme			AGI ()+	□□□□
Médecine			INT ()+	□□□□
Natation			FOR ()+	□□□□
Navigation			INT ()+	□□□□
Négoce			CHA ()+	□□□□
Pistage			PER ()+	□□□□
Psychologie			INT ()+	□□□□
Renseignements			CHA ()+	□□□□
Saut			FOR ()+	□□□□
Survivalisme			PER ()+	□□□□
Tir			PER ()+	□□□□
Voir			PER ()+	□□□□



Joueur/euse :

Date de création :

Édition : 2.1.4

◆ Traits

◆ Talents

This image shows a single sheet of white paper with horizontal blue or grey ruling lines, typical of notebook paper. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There is no handwriting or other markings on the paper.

Pouvoirs

[illegible]

Besace

Kaars : _____

[illegible]

Historique

[illegible]

Motivation profonde

★ *Points de Destinée*

Acquis : _____

♥ : _____ ⚡ : _____
(+1♥ ou +2⚡ par 5🌟 acquis)

Disponibles : _____

Utilisés en destin : _____

Dépensés en amélioration : _____

(Acquis = Disponibles + Utilisés en destin + Dépensés en amélioration)