## Plantes rempotées dans le jardin

<b>T</b>	
<u> </u>	
<b>7</b>	
7	
7	
<b>t</b>	
<b>t</b>	
7	
<b>t</b>	
<b>t</b>	
<b>t</b>	
7	
7	
7	
7	









### Rempotage

Lorsqu'un personnage trouve une plante dans la nature, au lieu de la récolter et d'obtenir un composant principal d'artisanat, il peut à la place la prélever dans le but de la rempoter dans son jardin afin d'en faire la culture. Pour ce faire, il doit avoir de quoi la transporter sans qu'elle ne s'abime, tel qu'un Nécessaire de rempotage.

Une plante se conserve d'ordinaire **1 semaine maximum** dans de telles conditions, ce qui rend difficile de transporter des plantes exotiques à l'autre bout de l'Empire.

Une fois sur le lieu de rempotage, le personnage peut replanter le végétal (aucun jet n'est requis). Certaines plantes sont très fragiles et ne peuvent survivre que dans des environnements ou des climats très particulier et ne peuvent pas être rempotées n'importe où : le Conteur est seul juge de ce qui est possible ou non de faire.

### Culture

À partir de la saison suivante, **à chaque inter-aventure, jetez 1D par plante rempotée** pour savoir comment elle s'est développée et si elle a donné :

1D	Comportement de la plante
1	Dessèchement. La plante ne se plait pas et meurt.
2	Pousse. La plante grandit mais n'est pas encore mature.
3-5	Maturation. La plante produit 1 composant principal d'artisanat.
6	<b>Reproduction.</b> La plante produit 1 composant principal d'artisanat et permet d'obtenir une autre plante identique.

# Plantes rempotées dans le jardin

<u> </u>	
<u> </u>	
<b>t</b>	
<u> </u>	
<b>t</b>	🗅
<b>t</b>	🗅
<u> </u>	🗅
<b>₹</b>	
7 7	
<u> </u>	
7	
7	

Version: 2.0.1

Joueur/euse:







### Rempotage

Lorsqu'un personnage trouve une plante dans la nature, au lieu de la récolter et d'obtenir un composant principal d'artisanat, il peut à la place la prélever dans le but de la rempoter dans son jardin afin d'en faire la culture. Pour ce faire, il doit avoir de quoi la transporter sans qu'elle ne s'abime, tel qu'un Nécessaire de rempotage.

Une plante se conserve d'ordinaire **1 semaine maximum** dans de telles conditions, ce qui rend difficile de transporter des plantes exotiques à l'autre bout de l'Empire.

Une fois sur le lieu de rempotage, le personnage peut replanter le végétal (aucun jet n'est requis). Certaines plantes sont très fragiles et ne peuvent survivre que dans des environnements ou des climats très particulier et ne peuvent pas être rempotées n'importe où : le Conteur est seul juge de ce qui est possible ou non de faire.

#### Culture

À partir de la saison suivante, **à chaque inter-aventure, jetez 1D par plante rempotée** pour savoir comment elle s'est développée et si elle a donné :

1D	Comportement de la plante
1	Dessèchement. La plante ne se plait pas et meurt.
2	Pousse. La plante grandit mais n'est pas encore mature.
3-5	<b>Maturation.</b> La plante produit 1 composant principal d'artisanat.
6	<b>Reproduction.</b> La plante produit 1 composant principal d'artisanat et permet d'obtenir une autre plante identique.