FAQ Livre des Adversaires – 05/07/2025

Cette version de la FAQ s'applique au Livre des Adversaires édition 1.0.x.

Questions/Réponses

- **Q : Est-ce que le Talent Mimétisme guerrier me permet de reproduire les Pouvoirs que mes alliés utilisent en combat ?**
R : Oui, mais uniquement des PNJs, pas d'autres PJs.
- **Q : Est-ce que seuls les animaux mentionnés comme apprivoisables le sont ? La règle est-elle absolue ?**
R : Non, tout est négociable avec le Conteur du moment que le Joueur peut le justifier avec le rôle-play de son personnage. Bien évidemment, le Conteur doit autoriser des animaux compatibles avec l'expérience du personnage, afin de ne pas déséquilibrer le jeu.
- **Q : Est-ce qu'un animal avec le Trait Fixation (tel que la Fouinette) peut être attaqué quand il est fixé ? Si oui, peut-il se défendre, avec ou sans malus ?**
Oui et oui, sans malus. Bien entendu, si l'animal meurt il lâche sa prise.

Précisions

- N/a

Corrections

- **La Vipère noire (page 45)** : lire dans le quatrième paragraphe « la vipère noire » et non « la vipère noie ».
- **Mouche vorace Alpha (page 115)** : dans la partie « Actions », remplacer « 4D/3+ · touché : (4+R)* » par « 6D/3+ · touché : (4+R)* », ainsi que « Défense. 4D/3+ » par « Défense. 6D/3+ » pour correspondre aux valeurs de Compétence améliorées.
- **Tableau des Talents (page 28)** : ajouter le coût manquant du Talent Morsure du fouet, qui est de 5☉.
- **Âne (page 82)** : dans l'encart de monture, remplacer par :

Monture

Coût : 75 Kaars

Vitesse de voyage : 40dL/jour

Marche forcée : 60dL/jour

Équilibrage

- **Profil du Daedron (page 111)** : changer « ☘ Sifflement hypnotique » par « ☛ Sifflement hypnotique » et ajouter : « Le Daedron ne peut utiliser ce Pouvoir que sur une seule cible en même temps ». En effet, cela évite que hors combat le Daedron puisse hypnotiser tout un groupe. À l'inverse, le fait qu'en combat cela ne prenne qu'une Action Rapide (☛), les PJs vont devoir gérer le fait que l'un d'entre eux peut être hypnotisé et va devoir se prendre une gifle (par exemple) pour retrouver ses esprits. C'est donc plus ludique à jouer (dans tous les cas le Daedron possède une réserve de ☘ limitée).