



Nom

Agathe de Titanos

Profession

Chevaleresse errante

Origine

Brychalis (Lorden de Fonvinet)

Cheveux

Châtain clair

Age

33 ans

Taille

1m71

Poids

70kg



Compétences

Valeur

Dés à lancer



Eureka

Acrobaties	4	4	AGI (4+)	□□□□
Artisanat Alchimie	4	4	INT (5+)	□□□□
Artisanat Art	4	4	INT (5+)	□□□□
Artisanat Cuisine	4	4	INT (5+)	□□□□
Artisanat Forge	4	4	INT (5+)	□□□□
Artisanat Orfèvrerie	4	4	INT (5+)	□□□□
Artisanat Tannerie	4	4	INT (5+)	□□□□
Artisanat Structure	4	4	INT (5+)	□□□□
Bluff	4	4	CHA (5+)	□□□□
Connaissances Empire et Familles	4	4	INT (5+)	□□□□
Connaissances Étranger	4	4	INT (5+)	□□□□
Connaissances Histoire et Divin	4	4	INT (5+)	□□□□
Connaissances Magie et Mystères	4	4	INT (5+)	□□□□
Connaissances Nature	4	4	INT (5+)	□□□□
Corps à corps	2	6	AGI (4+)	□□□□
Course	4	4	VIV (4+)	□□□□
Décryptage	4	4	INT (5+)	□□□□
Défense	2	7	VIV (4+)	□□□□
Discrétion	4	4	AGI (4+)	□□□□
Dressage	4	4	CHA (5+)	□□□□
Éloquence	1	5	CHA (5+)	□□□□
Entendre	4	4	PER (6+)	□□□□
Équitation	1	5	AGI (4+)	□□□□
Escalade	4	4	FOR (5+)	□□□□
Fouille	4	4	PER (6+)	□□□□
Intimidation	4	4	FOR (5+)	□□□□
Larcin	4	4	AGI (4+)	□□□□
Magie	0	4	PSY (6+)	□□□□
Mécanisme	4	4	AGI (4+)	□□□□
Médecine	4	4	INT (5+)	□□□□
Natation	4	4	FOR (5+)	□□□□
Navigaton	4	4	INT (5+)	□□□□
Négoce	4	4	CHA (5+)	□□□□
Pistage	4	4	PER (6+)	□□□□
Psychologie	4	4	INT (5+)	□□□□
Renseignements	4	4	CHA (5+)	□□□□
Saut	4	4	FOR (5+)	□□□□
Survivalisme	4	4	PER (6+)	□□□□
Tir	4	4	PER (6+)	□□□□
Voir	4	4	PER (6+)	□□□□



26

10 + CON x 4

3



5(10)



10

PSY x 10



Caractéristiques

FOR*	2 (5+)	PSY^	1 (6+)	AGI	3 (4+)
CON^	4 (3+)	VOL	2 (5+)	VIV^	3 (4+)
CHA	2 (5+)	INT	2 (5+)	PER	1 (6+)



Équipement

Armes	*	Type	Spécial
Épée longue	7	- Épée	-
Armure		Type	Spécial
Cuirasse	2	Intermédiaire	Abimée
Bouclier		Bonus Défense	Spécial
Écu	1	+1D	Peut dévier les flèches

Autres

Vêtements d'aventurier, sac à dos, tente, couverture chaude, briquet à amadou, □□□torches, cheval (Agathe passe à 10 🐾 lorsqu'elle est montée).

Kaars : 35

★ Points de Destinée : 1



◆ Talents

Honneur. Lorsque vous combattez pour défendre une cause communément considérée comme noble, et que vous vous battez de façon honorable (sans utiliser d'artifice, de poison, être en supériorité numérique, etc.), vous avez l'Avantage à votre premier jet de Corps à corps, Défense ou Éloquence au début de chaque combat.

❖ Pouvoirs

✠ Coup de bouclier assommant · 4M

Faites une attaque au corps à corps avec votre bouclier. Au lieu d'infliger des dégâts, l'adversaire doit faire un jet de CCN normal. S'il est raté, il est assommé pendant autant de rounds que votre valeur de FCN.

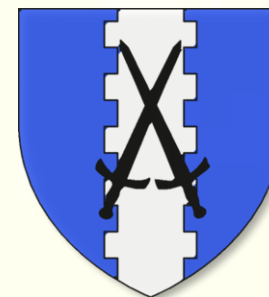


Historique

Mes parents m'ont appelée Agathe, et je suis aussi solide que le roc. Ma famille, l'illustre Maison Titanos de Fonrinet, m'a inculqué les préceptes de la chevalerie dès mon plus jeune âge, et j'ai toujours su prouver ma bravoure et mon honneur en retour ! Après avoir fait mes armes dans les passes montagnardes du nord-est de l'Empire, j'ai décidé de payer une vieille dette familiale en me mettant quelques années au service de la Maison Léofey d'Abrazaz. Après un long voyage sur le dos de ma jument, Altesse, j'ai mis quelques temps à m'acclimater au temps chaud et sec de ce Lorden du sud. Il y a quelques temps, le seigneur Léofey m'avait ordonné d'organiser une battue afin de réduire la population de Lionals d'Emérée, ces fauves gigantesques vivant sous ces latitudes. C'est au cours de cette expédition que j'ai fait la connaissance de Rick, Missaya et Basile. Ils ont tous su montrer leur bravoure, et je les respecte pour cela. La traque fut un franc succès et me couvrit de gloire. Ma dette est à présent payée, et il est désormais temps pour moi de rentrer en Fonrinet. Ce sera également l'occasion de me refaire forger une nouvelle armure, les dernières années n'ont pas été tendres avec ma fidèle cuirasse...



Lorsque Altesse attaque, elle lance
4D sur 5+ et inflige 4*



Armes de la Maison Titanos