



Nom Missaya Léonis

Profession	Fraqueuse	Age	19 ans
Origine	Tourli (Lorden d'Abraçaz)	Taille	1m59
Cheveux	Bruns	Poids	55kg

Compétences

	Valeur	Dés à lancer	Eureka	
Acrobaties	4	AGI (3+)	□□□□	
Artisanat Alchimie	4	INT (6+)	□□□□	
Artisanat Art	4	INT (6+)	□□□□	
Artisanat Cuisine	4	INT (6+)	□□□□	
Artisanat Forge	4	INT (6+)	□□□□	
Artisanat Orfèvrerie	4	INT (6+)	□□□□	
Artisanat Tannerie	4	INT (6+)	□□□□	
Artisanat Structure	4	INT (6+)	□□□□	
Bluff	4	CHA (6+)	□□□□	
Connaissances Empire et Familles	4	INT (6+)	□□□□	
Connaissances Étranger	4	INT (6+)	□□□□	
Connaissances Histoire et Divin	4	INT (6+)	□□□□	
Connaissances Magie et Mystères	4	INT (6+)	□□□□	
Connaissances Nature	4	INT (6+)	□□□□	
Corps à corps	4	AGI (3+)	□□□□	
Course	4	VIV (5+)	□□□□	
Décryptage	4	INT (6+)	□□□□	
Défense	4	VIV (5+)	□□□□	
Discrétion	1	5	AGI (3+)	□□□□
Dressage	4	CHA (6+)	□□□□	
Éloquence	4	CHA (6+)	□□□□	
Entendre	4	PER (3+)	□□□□	
Équitation	4	AGI (3+)	□□□□	
Escalade	4	FOR (5+)	□□□□	
Fouille	4	PER (3+)	□□□□	
Intimidation	4	FOR (5+)	□□□□	
Larcin	4	AGI (3+)	□□□□	
Magie	4	PSY (6+)	□□□□	
Mécanisme	4	AGI (3+)	□□□□	
Médecine	4	INT (6+)	□□□□	
Natation	4	FOR (5+)	□□□□	
Navigaton	4	INT (6+)	□□□□	
Négoce	4	CHA (6+)	□□□□	
Pistage	4	PER (3+)	□□□□	
Psychologie	4	INT (6+)	□□□□	
Renseignements	4	CHA (6+)	□□□□	
Saut	4	FOR (5+)	□□□□	
Survivalisme	4	PER (3+)	□□□□	
Tir	2	6	PER (3+)	□□□□
Voir	1	5	PER (3+)	□□□□



18
10 + CON x 4



1

5



20
PSY x 10

Caractéristiques

FOR*	2 (5+)	PSY^	2 (5+)	AGI	4 (3+)
CON♥	2 (5+)	VOL	1 (6+)	VIV»	2 (5+)
CHA	1 (6+)	INT	1 (6+)	PER	4 (3+)

Équipement

Armes	★	Type	Spécial
Arc long	6	- Trait	À deux mains, portée nominale 40m, -1D en Défense

Armure	■	Type	Spécial
Armure de cuir	1	Légère	-

Autres

Vêtements d'aventurier, grande cape de voyage, sac à dos, tente, couverture chaude, briquet à amadou, □□ potions médicinales (soigne 3♥, usage unique)

Kaars : 80

★ Points de Destinée : 1



◆ Talents

Œil de faucon. Lorsque vous attaquez à distance et qu'un ou plusieurs obstacles gênent sa ligne de mire, la difficulté n'augmente pas. Un obstacle risque cependant toujours d'être touché sur un échec critique.

◆ Pouvoirs

✠ Double flèche : 6 M

Faites une attaque à distance ciblant deux cibles différentes séparées de 6m ou moins l'une de l'autre (faites un seul jet de Tir). Résolvez l'attaque contre chacune des cibles (chacune peut y réagir).



Historique

Je suis Missaya, originaire de Fourh en Abracaz. Fille d'une longue lignée de chasseurs, j'ai su faire mes preuves en aidant un groupe de chevaliers à remonter la piste d'un Lionel d'Emérée. C'est à cette occasion que j'ai fait la rencontre d'Agathe, Rick et Basile.

Je suis calme et discrète, toujours prête à prendre des risques pour m'assurer que le restant du groupe sera en sécurité et déjouer les embuscades, mais on ne peut pas dire que je sois diplomate. En général, je tire d'abord et je pose les questions ensuite. Le tir à l'arc est pour moi une forme de pratique spirituelle, car même si c'est moi qui décoche la flèche, ce sont les Dieux Jumeaux qui la guident jusqu'à sa cible.

À la mort de mes parents le mois dernier, je me suis retrouvée sans attache, et j'ai décidé de partir à l'aventure sur les routes. On m'a dit que le maître archer de renom Will Thèl vivait à Mystros, et accepterait de ne former que les disciples ayant le plus de potentiel. J'ai pour projet de m'y rendre et de montrer au sire Thèl de quoi je suis capable.



Mon plus
fidèle
compagnon