

Nom _____

Profession _____ Age _____

Origine _____ Taille _____

Cheveux _____ Poids _____



 _____ / _____
10 + CON x 4

 _____
 _____

 _____ / _____
PSY x 10



Caractéristiques

FOR* __ (__+) PSY[^] __ (__+) AGI __ (__+)


CON[♥] __ (__+) VOL __ (__+) VIV[»] __ (__+)

CHA __ (__+) INT __ (__+) PER __ (__+)

Équipement

Armes			Type	Spécial
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____


Armure		Type	Spécial
_____	_____	_____	_____

Bouclier		Bonus Défense	Spécial
_____	_____	_____	_____

Consommables _____

Joueur : _____ Date de création : _____ Edition : 2.0.0

Compétences

	Valeur	Modif.		Eureka
Acrobaties	_____	_____	AGI	□□□□
Artisanat _____	_____	_____	INT	□□□□
Artisanat _____	_____	_____	INT	□□□□
Artisanat _____	_____	_____	INT	□□□□
Bluff	_____	_____	CHA	□□□□
Connaissances Empire et Familles	_____	_____	INT	□□□□
Connaissances Étranger	_____	_____	INT	□□□□
Connaissances Histoire et Divin	_____	_____	INT	□□□□
Connaissances Magie et Mystères	_____	_____	INT	□□□□
Connaissances Nature	_____	_____	INT	□□□□
Corps à corps	_____	_____	AGI	□□□□
Course	_____	_____	VIV	□□□□
Décryptage	_____	_____	INT	□□□□
Discretion	_____	_____	AGI	□□□□
Défense	_____	_____	VIV	□□□□
Dressage	_____	_____	CHA	□□□□
Éloquence	_____	_____	CHA	□□□□
Entendre	_____	_____	PER	□□□□
Équitation	_____	_____	AGI	□□□□
Escalade	_____	_____	FOR	□□□□
Fouille	_____	_____	PER	□□□□
Intimidation	_____	_____	FOR	□□□□
Larcin	_____	_____	AGI	□□□□
Magie	_____	_____	PSY	□□□□
Mécanisme	_____	_____	AGI	□□□□
Médecine	_____	_____	INT	□□□□
Natation	_____	_____	FOR	□□□□
Navigaton	_____	_____	INT	□□□□
Négoce	_____	_____	CHA	□□□□
Pistage	_____	_____	PER	□□□□
Psychologie	_____	_____	INT	□□□□
Renseignements	_____	_____	CHA	□□□□
Saut	_____	_____	FOR	□□□□
Survivalisme	_____	_____	PER	□□□□
Tir	_____	_____	PER	□□□□
Voir	_____	_____	PER	□□□□
_____	_____	_____	_____	□□□□



