



**Nom** Basile Polaris

Profession *Pèlerin*  
Origine *Lorden de Tolémek*  
Cheveux *Gris*

Age *45 ans*  
Taille *1m72*  
Poids *85kg*



     / 18  
10 + CON x 4

0  
 5

     / 30  
PSY x 10

### **Caractéristiques**

FOR*	2 (5+)	PSY*	3 (4+)	AGI	1 (6+)
CON♥	2 (5+)	VOL	3 (4+)	VIV»	1 (6+)
CHA	4 (3+)	INT	2 (5+)	PER	2 (5+)

### **Équipement**

<b>Armes</b>		<b>Type</b>	<b>Spécial</b>
Bâton	FOR+4	- <i>Hast</i>	<i>Peut faire une frappe préventive si un ennemi s'approche</i>
_____	_____	_____	_____

<b>Armure</b>		<b>Type</b>	<b>Spécial</b>
_____	_____	_____	_____

<b>Bouclier</b>		<b>Type</b>	<b>Spécial</b>
_____	_____	_____	_____

### **Consommables**

2 potions médicinales (soigne 3♥, usage unique)

2 sérums anti-venin (retire 1 dé poison)

1 nécessaire de premiers secours (3 charges, une charge n'est pas consommée sur 3+)



### **Compétences**

	Valeur	Modif.	<b>Eureka</b>
Acrobaties	_____	_____	AGI <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Artisanat _____	_____	_____	INT <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Artisanat _____	_____	_____	INT <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Artisanat _____	_____	_____	INT <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Bluff	_____	_____	CHA <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Connaissances Empire et Familles	_____	_____	INT <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Connaissances Étranger	_____	_____	INT <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Connaissances Histoire et Divin	3	_____	INT <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Connaissances Magie et Mystères	_____	_____	INT <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Connaissances Nature	_____	_____	INT <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Corps à corps	_____	_____	AGI <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Course	_____	_____	VIV <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Décryptage	_____	_____	INT <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Discretion	_____	_____	AGI <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Défense	_____	_____	VIV <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Dressage	_____	_____	CHA <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Éloquence	2	_____	CHA <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Entendre	_____	_____	PER <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Équitation	_____	_____	AGI <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Escalade	_____	_____	FOR <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Fouille	_____	_____	PER <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Intimidation	_____	_____	FOR <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Larcin	_____	_____	AGI <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Magie	_____	_____	PSY <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Mécanisme	_____	_____	AGI <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Médecine	2	_____	INT <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Natation	_____	_____	FOR <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Navigaton	_____	_____	INT <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Négoce	_____	_____	CHA <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Pistage	_____	_____	PER <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Psychologie	_____	_____	INT <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Renseignements	2	_____	CHA <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Saut	_____	_____	FOR <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Survivalisme	_____	_____	PER <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Tir	_____	_____	PER <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Voir	_____	_____	PER <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Joueur : \_\_\_\_\_ Date de création : \_\_\_\_\_

## ◇ Traits

Vous connaissez par cœur « La Légende d'Ilburia », et vous en possédez une copie de voyage reliée cuir. En lisant des passages à vos compagnons, vous pouvez les inspirer et leur faire faire des prouesses : vous pouvez utiliser des Prières.

Afin de renforcer l'impact de vos lectures, procédez ainsi : ouvrez l'épais volume à la bonne page, lisez le passage d'une voix théâtrale, puis refermez le dans un claquement sourd.

Il est important de noter que seuls les croyants sont affectés, ce qui dans les faits représentent 99% des personnes de l'Empire. En revanche, cela ne s'applique pas aux montures, animaux de compagnie, etc. Le rayon est de 20m autour de vous, et vous devez pouvoir être vu et entendu très distinctement.

Notez bien que ces pouvoirs ne sont pas Magiques. Leur efficacité est basée sur la foi du croyant, l'éloquence de l'orateur et la toute-puissance des Dieux Jumeaux — loués soient-ils.

Un même personnage ne peut pas être affecté en même temps par plusieurs Prières (peu importe leur origine). Seule la dernière s'applique dans ce cas.

Vous ne pouvez jamais lire plus d'une Prière par round, même si certaines ne nécessitent qu'une Action rapide (▶) ou en cas de réussite critique.

Vous êtes automatiquement affecté par la Prière que vous venez de lire (si elle est réussie), sans que cela ne compte dans le nombre de personnages pouvant être affectés.

Afin de renforcer le côté rôle-play, lisez d'une voix théâtrale le texte entre guillemets de la Prière !

## ◆ Talents

### Besace

Bâton

Livre sacré « La Légende d'Ilburia »

Vêtements de pèlerin

Sac à dos

Tente

Couverture chaude

Briquet à amadou

Nécessaire d'écriture

Nécessaire de premiers secours

2 potions médicinales

2 sérums anti-venin

Kaars : 100

## ❖ Pouvoirs

### ✘ — L'Égide des Dieux — 7 — jet d'Éloquence normal

« La grêle de flèches des infidèles s'abattit sur les rangs des nobles troupes de l'Empire. Mais leurs silhouettes se découpèrent au firmament, protégeant les hommes de Leur Égide scintillante. Et les traits de mort se changèrent en traits de pluie. »

Autant de personnages que de réussites sont affectés. Confère +4  pendant 1 round contre les attaques à distance.

### ✘ — L'Épée des Dieux — 4 — jet d'Éloquence normal

« Épaisse était l'armure du Haut Roi Féhéride tissée de sorcellerie. Mais ils levèrent leurs lames de lumière à l'unisson. Et ce fut le soleil lui-même qui pourfendit l'hérétique. »

Autant de personnages que de réussites sont affectés. Donne +2  aux attaques de corps à corps pendant 1 round.

## Historique

Mon nom est Basile Polarys. Ma vie a toujours été rude, et mes souvenirs de ma Tolémek natale sont désormais bien loin. Je suis un pèlerin des Dieux Jumeaux. Je prêche Leur foi là où le Destin me porte, et je viens en assistance aux gens dans le besoin, que ce soit par mes prières que par mes connaissances en médecine. Ma foi est inébranlable, et je ferai tout — jusqu'à mon dernier souffle — pour servir les Dieux Jumeaux et Leur grand Œuvre, et je ne laisserai personne se dresser contre ma piété. Lorsque le besoin s'en fait sentir, je sais être éloquent et galvaniser les foules, car par ma voix s'exprime celle des Dieux Jumeaux.

Il y a quelques années, de passage en Abracaz, j'ai prodigué des soins à un groupe de chasse au Lionel. C'est à cette occasion que j'ai fait la rencontre de Rick, Missaya et Agathe.

Livre saint « La Légende d'Ilburia »



## ★ Points de Destinée

Acquis : 1

Utilisés en destin : \_\_\_\_\_

Dépensés en amélioration : \_\_\_\_\_

♥ : \_\_\_\_\_ ⚡ : \_\_\_\_\_  
(+1 ♥ ou +2 ⚡ par 5 ★ acquis)