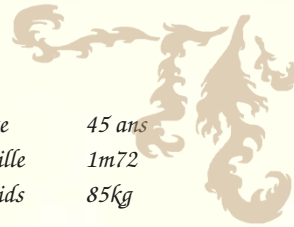


**Nom** Basile Polaris

Profession *Pèlerin*  
Origine *Lorden de Tolémek*  
Cheveux *Gris*

Age *45 ans*  
Taille *1m72*  
Poids *85kg*



♥ — / 18  
10 + CON x 4

0  
5

⚡ — / 30  
PSY x 10

### Caractéristiques

FOR*	2 (5+)	PSY*	3 (4+)	AGI	1 (6+)
CON♥	2 (5+)	VOL	3 (4+)	VIV**	1 (6+)
CHA	4 (3+)	INT	2 (5+)	PER	2 (5+)

### Équipement

<b>Armes</b>	★	🛡️	Type	Spécial
Bâton	FOR+4	-	Hast	Peut faire une frappe préventive si un ennemi s'approche

<b>Armure</b>	🛡️	Type	Spécial
---------------	----	------	---------

<b>Bouclier</b>	🛡️	Type	Spécial
-----------------	----	------	---------

### Consommables

2 potions médicinales (soigne 3♥, usage unique) □□  
 2 sérums anti-venin (retire 1 dé poison) □□  
 1 nécessaire de premiers secours (3 charges, une charge n'est pas consommée sur 3+) □□□



### Compétences

	Valeur	Modif.	📖	Eureka
Acrobaties	—	—	AGI	□□□□
Artisanat	—	—	INT	□□□□
Artisanat	—	—	INT	□□□□
Artisanat	—	—	INT	□□□□
Bluff	—	—	CHA	□□□□
Connaissances Empire et Familles	—	—	INT	□□□□
Connaissances Étranger	—	—	INT	□□□□
Connaissances Histoire et Divin	3	—	INT	□□□□
Connaissances Magie et Mystères	—	—	INT	□□□□
Connaissances Nature	—	—	INT	□□□□
Corps à corps	—	—	AGI	□□□□
Course	—	—	VIV	□□□□
Décryptage	—	—	INT	□□□□
Discretion	—	—	AGI	□□□□
Défense	—	—	VIV	□□□□
Dressage	—	—	CHA	□□□□
Éloquence	2	—	CHA	□□□□
Entendre	—	—	PER	□□□□
Équitation	—	—	AGI	□□□□
Escalade	—	—	FOR	□□□□
Fouille	—	—	PER	□□□□
Intimidation	—	—	FOR	□□□□
Larcin	—	—	AGI	□□□□
Magie	—	—	PSY	□□□□
Mécanisme	—	—	AGI	□□□□
Médecine	2	—	INT	□□□□
Natation	—	—	FOR	□□□□
Navigaton	—	—	INT	□□□□
Négoce	—	—	CHA	□□□□
Pistage	—	—	PER	□□□□
Psychologie	—	—	INT	□□□□
Renseignements	2	—	CHA	□□□□
Saut	—	—	FOR	□□□□
Survivalisme	—	—	PER	□□□□
Tir	—	—	PER	□□□□
Voir	—	—	PER	□□□□

Joueur : \_\_\_\_\_ Date de création : \_\_\_\_\_

## ◇ Traits

Vous connaissez par cœur « La Légende d'Ilburia », et vous en possédez une copie de voyage reliée cuir. En lisant des passages à vos compagnons, vous pouvez les inspirer et leur faire faire des prouesses : vous pouvez utiliser des Prières.

Afin de renforcer l'impact de vos lectures, procédez ainsi : ouvrez l'épais volume à la bonne page, lisez le passage d'une voix théâtrale, puis refermez le dans un claquement sourd.

Il est important de noter que seuls les croyants sont affectés, ce qui dans les faits représentent 99% des personnes de l'Empire. En revanche, cela ne s'applique pas aux montures, animaux de compagnie, etc. Le rayon est de 20m autour de vous, et vous devez pouvoir être vu et entendu très distinctement.

Notez bien que ces pouvoirs ne sont pas Magiques. Leur efficacité est basée sur la foi du croyant, l'éloquence de l'orateur et la toute-puissance des Dieux Jumeaux – loués soient-ils.

Un même personnage ne peut pas être affecté en même temps par plusieurs Prières (peu importe leur origine). Seule la dernière s'applique dans ce cas.

Vous ne pouvez jamais lire plus d'une Prière par round, même si certaines ne nécessitent qu'une Action rapide (▶) ou en cas de réussite critique.

Vous êtes automatiquement affecté par la Prière que vous venez de lire (si elle est réussie), sans que cela ne compte dans le nombre de personnages pouvant être affectés.

Afin de renforcer le côté rôle-play, lisez d'une voix théâtrale le texte entre guillemets de la Prière !

## ◆ Talents

### Besace

Bâton

Livre sacré « La Légende d'Ilburia »

Vêtements de pèlerin

Sac à dos

Tente

Couverture chaude

Briquet à amadou

Nécessaire d'écriture

Nécessaire de premiers secours

2 potions médicinales


2 sérums anti-venin

Kaars : 100

## ❖ Pouvoirs


### ✘ – L'Égide des Dieux – 7 – jet d'Éloquence normal

« La grêle de flèches des infidèles s'abattit sur les rangs des nobles troupes de l'Empire. Mais leurs silhouettes se découpèrent au firmament, protégeant les hommes de Leur Égide scintillante. Et les traits de mort se changèrent en traits de pluie. »

Autant de personnages que de réussites sont affectés. Confère +4  pendant 1 round contre les attaques à distance.

### ✘ – L'Épée des Dieux – 4 – jet d'Éloquence normal

« Épaisse était l'armure du Haut Roi Féhéride tissée de sorcellerie. Mais ils levèrent leurs lames de lumière à l'unisson. Et ce fut le soleil lui-même qui pourfendit l'hérétique. »

Autant de personnages que de réussites sont affectés. Donne +2  aux attaques de corps à corps pendant 1 round.

## Historique

Mon nom est Basile Polarys. Ma vie a toujours été rude, et mes souvenirs de ma Tolémek natale sont désormais bien loin. Je suis un pèlerin des Dieux Jumeaux. Je prêche Leur foi là où le Destin me porte, et je viens en assistance aux gens dans le besoin, que ce soit par mes prières que par mes connaissances en médecine. Ma foi est inébranlable, et je ferai tout — jusqu'à mon dernier souffle — pour servir les Dieux Jumeaux et Leur grand Œuvre, et je ne laisserai personne se dresser contre ma piété. Lorsque le besoin s'en fait sentir, je sais être éloquent et galvaniser les foules, car par ma voix s'exprime celle des Dieux Jumeaux.

Il y a quelques années, de passage en Abracaz, j'ai prodigué des soins à un groupe de chasse au Lionel. C'est à cette occasion que j'ai fait la rencontre de Rick, Missaya et Agathe.

Livre saint « La Légende d'Ilburia »



## ★ Points de Destinée

Acquis : 1

Utilisés en destin : \_\_\_\_\_

Dépensés en amélioration : \_\_\_\_\_

♥ : \_\_\_\_\_ ⚡ : \_\_\_\_\_  
(+1 ♥ ou +2 ⚡ par 5 ★ acquis)