



Nom Missaya Léonis

Profession Traqueuse
Origine Tourhi (Lorden Abracaz)
Cheveux Bruns

Age 19 ans
Taille 1m59
Poids 55kg



— / 18
10 + CON x 4



1



5



— / 20
PSY x 10

Caractéristiques

FOR*	2 (5+)	PSY*	2 (5+)	AGI	4 (3+)
CON♥	2 (5+)	VOL	1 (6+)	VIV**	2 (5+)
CHA	1 (6+)	INT	1 (6+)	PER	4 (3+)

Équipement

Armes	*	🛡️	Type	Spécial
Arc long	6	-	Trait	Portée nominale 40m, -1D Défense

Armure	🛡️	Type	Spécial
Armure de cuir	1	Légère	-

Bouclier	🛡️	Type	Spécial

Consommables

2 potions médicinales (soigne 3♥, usage unique) □□



Compétences

	Valeur	Modif.	📖	Eureka
Acrobaties	—	—	AGI	□□□□
Artisanat	—	—	INT	□□□□
Artisanat	—	—	INT	□□□□
Artisanat	—	—	INT	□□□□
Bluff	—	—	CHA	□□□□
Connaissances Empire et Familles	—	—	INT	□□□□
Connaissances Étranger	—	—	INT	□□□□
Connaissances Histoire et Divin	—	—	INT	□□□□
Connaissances Magie et Mystères	—	—	INT	□□□□
Connaissances Nature	—	—	INT	□□□□
Corps à corps	—	—	AGI	□□□□
Course	—	—	VIV	□□□□
Décryptage	—	—	INT	□□□□
Discretion	1	—	AGI	□□□□
Défense	—	-1D	VIV	□□□□
Dressage	—	—	CHA	□□□□
Éloquence	—	—	CHA	□□□□
Entendre	—	—	PER	□□□□
Équitation	—	—	AGI	□□□□
Escalade	—	—	FOR	□□□□
Fouille	—	—	PER	□□□□
Intimidation	—	—	FOR	□□□□
Larcin	—	—	AGI	□□□□
Magie	—	-2D	PSY	□□□□
Mécanisme	—	—	AGI	□□□□
Médecine	—	—	INT	□□□□
Natation	—	—	FOR	□□□□
Navigaton	—	—	INT	□□□□
Négoce	—	—	CHA	□□□□
Pistage	—	—	PER	□□□□
Psychologie	—	—	INT	□□□□
Renseignements	—	—	CHA	□□□□
Saut	—	—	FOR	□□□□
Survivalisme	—	—	PER	□□□□
Tir	2	—	PER	□□□□
Voir	1	—	PER	□□□□
				□□□□

Joueur : _____

Date de création : _____

◇ Traits

◆ Talents

Œil de faucon. Lorsque vous attaquez à distance et qu'un ou plusieurs obstacles gênent sa ligne de mire, la difficulté n'augmente pas. Un obstacle risque cependant toujours d'être touché sur un échec critique.

Besace

Arc long
Armure de cuir
Vêtements d'aventurier et grande cape de voyage
Sac à dos
Tente
Couverture chaude
Briquet à amadou
2 potions médicinales



Kaars : 80

❖ Pouvoirs

✘ – Double flèche – 6M

Faites une attaque à distance ciblant deux cibles différentes séparées de 6m ou moins l'une de l'autre (faites un seul jet de Tir). Résolez l'attaque contre chacune des cibles (chacune peut y réagir).

_____ - __M - _____

_____ - __M - _____

Historique

Je suis Missaya, originaire de Tourh en Abracaz. Fille d'une longue lignée de chasseurs, j'ai su faire mes preuves en aidant un groupe de chevaliers à remonter la piste d'un Lionel d'Emérée. C'est à cette occasion que j'ai fait la rencontre d'Agathe, Rick et Basile.

Je suis calme et discrète, toujours prête à prendre des risques pour m'assurer que le restant du groupe sera en sécurité et déjouer les embuscades, mais on ne peut pas dire que je sois diplomate. En général, je tire d'abord et je pose les questions ensuite. Le tir à l'arc est pour moi une forme de pratique spirituelle, car même si c'est moi qui décoche la flèche, ce sont les Dieux Jumeaux qui la guident jusqu'à sa cible.

À la mort de mes parents le mois dernier, je me suis retrouvée sans attache, et j'ai décidé de partir à l'aventure sur les routes. On m'a dit que le maître archer de renom Will Thèl vivait à Mystros, et accepterait de ne former que les disciples ayant le plus de potentiel. J'ai pour projet de m'y rendre et de montrer au sire Thèl de quoi je suis capable.

★ Points de Destinée

Acquis : 1

Utilisés en destin : _____

Dépensés en amélioration : _____

♥ : _____ ⚡ : _____

(+1♥ ou +2⚡ par 5★ acquis)